

# РЕГЛАМЕНТ ЗА УЧАСТИЕ

## TrueHack 2026

### 1. Общи положения

TrueHack 2026 е технологично и бизнес състезание, което събира студенти, млади специалисти и предприемачи с интерес към технологии, иновации и създаване на нови решения.

Събитието се организира от Тракийски университет – Стара Загора и Асоциация ИТ Стара Загора, в партньорство с представители на бизнеса и технологичната индустрия.

Хакатонът има за цел да стимулира разработването на иновативни идеи и прототипи в рамките на интензивна съвместна работа.

### 2. Дати и място на провеждане

Хакатонът се провежда в периода:

24 – 26 април 2026 г.

Тракийски университет – Стара Загора

Официалната програма:

24 април (петък) – 17:00 ч.

Финалното представяне и награждаването се провеждат:

26 април (неделя) – 17:00 ч.

### 3. Право на участие

В TrueHack могат да участват:

- студенти от университети в България и чужбина
- млади хора с интерес към технологии, предприемачество и иновации
- млади професионалисти в началото на своята кариера

В един отбор може да участва не повече от един млад професионалист (не студент).

Минималната възраст за участие е 18 години.

#### 4. Екипи

Участието в хакатона се осъществява в екипи.

Размер на екипа: 3 – 5 участници

Участниците могат:

- да се регистрират със собствен екип
- да формират екип по време на събитието

Всеки участник може да бъде част само от един екип.

#### 5. Формат на хакатона

TrueHack е 48-часов интензивен хакатон, в който участниците разработват идеи и технологични решения по предварително обявени тематични направления.

В рамките на събитието участниците ще имат достъп до:

- ментори от технологичната индустрия
- лекции и кратки обучителни сесии
- техническа инфраструктура
- работни пространства

Всеки екип трябва да разработи работещ прототип или концепция, която да представи пред журито.

#### 6. Тематични направления

Проектите ще бъдат разработвани в рамките на предварително обявени тематични направления, като, но не само:

- Изкуствен интелект
- Устойчивост
- Зелени технологии
- Здравеопазване

други технологични области, определени от организаторите

#### 7. Представяне на проектите

В края на хакатона всеки екип представя своя проект пред жури.

Финалното представяне включва:

- кратка презентация
- демонстрация на прототип или концепция
- отговори на въпроси от журито

Времето за представяне ще бъде предварително определено от организаторите.

## 8. Критерии за оценяване

Проектите ще бъдат оценявани от жури по следните критерии:

- иновативност на идеята
- технологично изпълнение
- практическа приложимост
- потенциал за развитие
- качество на представянето

## 9. Награди

Най-добрите екипи ще получат финансови и предметни награди, специални награди от партньори, възможности за стаж и кариерно развитие.

## 10. Осигурени условия

Организаторите осигуряват за участниците:

- Възможност за настаняване - в кампуса на Тракийски университет за участниците извън града.
- Хранене - по време на събитието е осигурено - кетъринг при откриването, 2 обяда, закуски през дните събота и неделя, вода и безалкохолни напитки

## 11. Интелектуална собственост

Интелектуалната собственост върху разработените по време на хакатона решения принадлежи на съответните екипи.

Организаторите и партньорите имат право да използват информация за проектите за комуникационни и промоционални цели, като посочват авторите.

## 12. Поведение и правила

Всички участници трябва да спазват принципите на:

- уважение към останалите участници

- професионално поведение
- етична употреба на технологии

Организаторите си запазват правото да отстранят участник или екип при:

- нарушение на правилата
- неприемливо поведение
- опит за измама или плагиатство

### 13. Промени в регламента

Организаторите си запазват правото да правят промени в настоящия регламент при необходимост. Всички промени ще бъдат своевременно комуникирани към участниците.

### 14. Контакт

За въпроси и допълнителна информация:

TrueHack 2026

Тракийски университет – Стара Загора

Асоциация ИТ Стара Загора

[hi@truehack.bg](mailto:hi@truehack.bg)

0887755805